وزارة التعليم العالي
المعهد العالي للفنون التطبيقية
التجمع الخامس

مصفوفة مقرر (الحاسب الالى)للعام الجامعي ٢٠١٧/٢٠١٨م - الفصل الدراسي الأول   كود / ٤٤٠٣   الفرقة / الرابعة   القسم / طباعة المنسوجات والصباغة والتجهيز

النتائج التعليمية المستهدفة من المقرر	الموضوعات في الأسبوع															استراتيجية وطرق التعليم والتعلم											أساليب وطرق التقييم									
	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠	١١	١٢	١٣	١٤	١٥	استراتيجية التعليم المباشر		استراتيجية التعليم الغير مباشر		استراتيجية التعلم الذاتي		استراتيجية التعلم التجريبي		استراتيجية التعليم والتعلم التفاعلي			التقويم الختامي أو النهائي		التقويم البنائي أو التكويني							
	اعلام الطلاب بتوصيف المق	مقدمة عن برنامج Photoshop	الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته ومسماته في مجال	التعرف على أدوات التحديد وامكانياته تعديل اضافات	الواقع الافتراضي بدايته ومسماته –	تكنولوجيا وأدوات الواقع الافتراضي	أهم تطبيقات الواقع الافتراضي في مجال التصميم	اختبار منتصف الفصل الدراسي	الرسم بالمتجهات	التصميم والواقع الإفتراضي	تدريب عملي	الإتجاهات الحديثة لإستخدام أنظمة الأقمشة المطبوعة	تدريب عملي	مزايا نظم التصنيع بالحاسب و استخدام الحاسب في	إمتحان نهاية الفصل الدراسي	محاضرات	مناقشات وعروض تعليمية	تمارين تطبيقية	حل مشكلات	مشاريع تطبيقية	إجراء بحوث	تجارب معملية	زيارات ميدانية	التعلم التعاوني	التعلم الإلكتروني	العصف الذهني	إمتحان نظري	تقييم مشروعات تصميمية	تكاليف وواجبات منزلية	مناقشات وتقييم أداء صفي	اختبار شفوي	اختبار عملي	الملاحظة	المقابلات	التقويم الشخصي للطالب	ملف الإنجاز
أ- المعرفة والفهم :																																				
أ ١- يذكر أهمية الحاسب الالي في مجال التصميم		■														■	■									■										
أ ٢- يوضح تطبيقات الذكاء الاصطناعى فى مجال تصميم وتصنيع المنتجات.			■							■		■		■		■	■								■	■										
أ ٣- يعرف الواقع الإفتراضي والذكاء الأصطناعي			■		■	■		■		■		■		■		■	■								■	■										
أ ٤- يحدد أدوات الواقع الإفتراضي					■	■		■		■		■		■		■	■									■										
ب- المهارات الذهنية (العقلية والفكرية) :																																				
ب ١ - يميز بين تطبيقات الواقع الافتراضى فى مجالى التصميم والتصنيع					■			■				■		■		■	■								■	■										
ب ٢ - يحلل الإتجاهات الحديثة لإستخدام أنظمة الأقمشة المطبوعة في الصناعة												■		■		■	■									■										
ب ٣ - يقارن بين مزايا نظم التصنيع بالحاسب														■		■	■								■	■										

مصفوفة مقرر (الحاسب الالى)للعام الجامعي ٢٠١٧/٢٠١٨م - الفصل الدراسي الأول كود / ٤٤٠٣ الفرقة / الرابعة القسم / طباعة المنسوجات والصباغة والتجهيز

ب ٤ -يوظف أمكانيات البرنامج لحل مشكلات التصميم الطباعي					▨					▨		▨		▨				▨	▨	▨	▨	▨						▨		▨	▨							
ج- المهارات المهنية :																																						
جـ ١- يتدرب على تقنيات التصميم بشكل عام وتصميم طباعة المنسوجات بشكل خاص					▨					▨		▨		▨				▨	▨	▨	▨	▨								▨	▨							
جـ ٢- يستخدم الحاسب فى النمذجة Modeling والمحاكاة Simulation في مجال تصميم طباعة المنسوجات					▨					▨		▨		▨				▨	▨	▨	▨	▨								▨	▨							
جـ ٣- يعد تقريرا عن احدث التقنيات المستحدثة فى مجال التصميم الطباعي																							▨									▨						
د. المهارات العامة والقابلة للنقل:																																						
د١- يتميز بالقدرة علي حل المشكلات																				▨	▨	▨						▨				▨						
د٢- يتميز بالقدرة على الحوار والمناقشة																				▨	▨	▨						▨				▨						
د٣- يتعاون مع زملائه فى فريق العمل																				▨	▨	▨						▨				▨						
د٤ - يجمع المعلومات بأستخدام شبكة الأنترنت.																				▨	▨	▨						▨				▨						

أستاذ المادة : د/ أسماء محمد نبوي.