



الهيئة القومية لضمان جودة التعليم والاعتماد ٢٠٠٩



وزارة التعليم العالي
المعهد العالي للفنون التطبيقية-التجمع الخامس

مصنوفة مقرر / حاسب آلي كود / ٤٤٠٣ الفرقة / الرابعة

اساليب وطرق التقييم	استراتيجية وطرق التعليم والتعلم						الموضوعات في الأسبوع												
	التقويم التفصيلي أو التقويم النهائي	استراتيجية التعليم والتعلم التفاعلي	استراتيجية التعلم التجريبية	استراتيجية التعلم الذاتي	استراتيجية التعلم المباشر	استراتيجية التعليم المباشر	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠	١١	١٢	
							١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠	١١	١٢	
التقويم البنائي أو التكويني																			

النتائج التعليمية المستهدفة من المقرر

أ- المعرفة والفهم :

- 1- يوضح استخدامات وتطبيقاته الذكاء الاصطناعي في مجال تصميم وتصنيع المنتجات.
- 2- يعرف التقنيات المستخدمة في المحاكاة التفاعلية بالحاسب.
- 3- يحدد أهم تقنيات تصنيع المنتجات باستخدام التحكم بالتقنيات الرقمية .

ب- المهارات الذهنية (العقلية والفكرية) :

- ب ١ - يميز بين تقنيات الواقع الافتراضي في مجال التصميم والتصنيع والتصنيع والتصنيع
- ب ٢ - يحلل التطبيقات التصميمية للذكاء الاصطناعي في مجال التصميم والتصنيع
- ب ٣ - يقارن بين الأنواع الرئيسية لمحاكاة التفاعلية

ج- المهارات المهمة والعملية

- ج ١- يتدرب على استخدام الحاسب في النمذجة Modeling والمحاكاة Simulation
- ج ٢- يعد تقريرا عن أحدث التقنيات المستخدمة في المحاكاة التفاعلية في مجال تخصصه
- ج ٣- يتدرب على تقنيات تصنيع المنتجات باستخدام التحكم بالتقنيات الرقمية CNC باستخدام برامج المحاكاة

د. المهارات العامة والقابلة للنقل :

- د ١) يتميز بالقدرة على الحوار والمنافسة .
- د ٢) يتعاون مع زملائه في فريق العمل .
- د ٣) يجمع المعلومات باستخدام شبكة الانترنت.

أستاذ المادة :م.د/هيثم محمد نجيب