الهيئة القومية لضمان جودة التعليم والاعتماد ٢٠٠٩

وحدة ضمان الجودة
Quality Assurance Unit

وزارة التعليم العالي
المعهد العالي للفنون التطبيقية-التجمع الخامس

مصفوفة مقرر / حاسب آلي كود / ٤٤٠٣ الفرقة / الرابعة

النتائج التعليمية المستهدفة من المقرر	الموضوعات في الأسبوع															استراتيجية وطرق التعليم والتعلم								أساليب وطرق التقييم									
	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠	١١	١٢	١٣	١٤	١٥	استراتيجية التعليم المباشر		استراتيجية التعليم الغير مباشر		استراتيجية التعلم الذاتى		استراتيجية التعلم التجريبى		استراتيجية التعليم والتعلم التفاعلى			التقويم الختامى أو النهائى	التقويم البنائى أو التكوينى							
	إعلام الطلاب بتوصيف المقرر	استخدامات الذكاء الاصطناعى وتطبيقاته فى مجال تصميم وتصنيع المنتجات		استخدام الحاسب فى النمذجة Modeling والمحاكاة Simulation.	التقنيات المستحدثة فى المحاكاة التفاعلية بالحاسب		أهم تقنيات الواقع الافتراضى فى مجالى التصميم والتصنيع		أهم تقنيات الواقع الافتراضى فى مجالى التصميم والتصنيع		تطبيقات الواقع الافتراضى فى مجالى التصميم والتصنيع.		الاستخدامات المختلفة لروبوت Robotics فى مجالات التصميم والتصنيع		إنشاء electronic portfolio.	امتحان نهاية الفصل الدراسى	محاضرات	مناقشات وعروض تقديمية	تمارين تطبيقية	حل مشكلات	مشاريع تطبيقية	اجراء بحوث	تجارب معملية	زيارات ميدانية	التعلم التعاونى	التعلم الإلكترونى	العصف الذهنى	إمتحان نظرى	تقويم مشروعات تصميمية	مناقشات وتقويم أداء عملى	تكليف وواجبات منزلية	اختبار شفوى	اختبار عملى	الملاحظة	المقابلات	التقويم الشخصى للطالب	ملف الإنجاز
أ– المعرفة والفهم :																																	
أ ١- يوضح استخدامات وتطبيقاته الذكاء الاصطناعى فى مجال تصميم وتصنيع المنتجات.																																	
أ ٢- يعرف التقنيات المستحدثة فى المحاكاة التفاعلية بالحاسب.																																	
أ ٣- يحدد أهم تقنيات تصنيع المنتجات باستخدام التحكم بالتقنيات الرقمية .																																	
ب– المهارات الذهنية (العقلية والفكرية) :																																	
ب ١ - يميز بين تقنيات الواقع الافتراضى فى مجالى التصميم والتصنيع																																	
ب ٢ - يحلل التطبيقات التصميمية للذكاء الاصطناعى فى مجالى التصميم والتصنيع																																	
ب ٣ - يقارن بين الأنواع الرئيسية للمحاكاة التفاعلية																																	
جـ – المهارات المهنية والعملية																																	
جـ ١- يتدرب على استخدام الحاسب فى النمذجة Modeling والمحاكاة Simulation																																	
جـ ٢- يعد تقريرا عن احدث التقنيات المستحدثة فى المحاكاة التفاعلية فى مجال تخصصه																																	
جـ ٣- يتدرب على تقنيات تصنيع المنتجات باستخدام التحكم بالتقنيات الرقمية CNC باستخدام برامج المحاكاة																																	
د. المهارات العامة والقابلة للنقل:																																	
د١) يتميز بالقدرة على الحوار والمناقشة .																																	
د٢) يتعاون مع زملائه فى فريق العمل .																																	
د٣) يجمع المعلومات بأستخدام شبكة الأنترنت.																																	

أستاذ المادة :م.د/هيثم محمد نجيب